



Médias

Découvrir la Réalité Virtuelle

Un panorama complet de la création vidéo VR 360

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

La formation Découvrir la Réalité Virtuelle permet de :

- Aborder les fondamentaux de la création en réalité virtuelle (lexiques, œuvres, acteurs).
- Maîtriser les notions essentielles de l'environnement technologique propre à la VR.
- Appréhender la chaîne de fabrication, de la conception à la diffusion.

Publics concernés

Auteurs, réalisateurs, producteurs, diffuseurs, journalistes, photographes, responsables d'unité de programme.

Pré-requis

Aucun

Points forts

Une vision à 360 de la création et de la production de contenus en réalité virtuelle
Une approche concrète autour d'exemples récents
Des intervenants parmi les professionnels les plus aguerris

FORMATEURS

- Auteur et concepteur VR.

CONTENU

La Réalité Virtuelle a investi la création audiovisuelle et numérique. Notre formation permet d'en saisir les principaux enjeux. La formation Découvrir la Réalité Virtuelle permet d'appréhender :

Un retour sur l'histoire de la VR :

- Les premières expérimentations en réalité virtuelle,
- L'évolution technologique de la VR,
- Les différents échecs ces quarante dernières années.

Le lexique de la Réalité Virtuelle :

- Qu'entend-on par réalité virtuelle ?
- Images réelles et images générées par ordinateur,
- Réalité virtuelle, réalité augmentée et 360°.

Le matériel indispensable à la Réalité Virtuelle :

- Les différents casques VR,
- Les différents casques pour mobile,
- Les caméras 360,
- L'évolution des technologies.

La création

- Retour sur les principales œuvres découvertes dans le module e-learning,
- Les principaux acteurs,

- o La VR dans les installations et les parcs d'attractions,
- o La VR dans l'éducation et la santé,

La production d'une oeuvre en réalité Virtuelle:

- o La technologie,
- o L'écriture d'un projet en VR,
- o Les coûts et financements,
- o La VR et le jeu vidéo.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Analyse d'oeuvres, exposés de cas pratiques, exercice de conception.

MATÉRIELS UTILISÉS

Casques VR, ordinateurs.

POUR PROLONGER CETTE FORMATION

Bien comprendre l'environnement technique de la Réalité Virtuelle (C01591)

Élaborer son dossier de financement d'un projet en Réalité Virtuelle (C01602)

Site web : campus.ina.fr

Réf: C01590

Catégorie

Panorama

Votre conseiller de formation

AUDREY FERREIRA 0149832501 aufferreira@ina.fr

Durée

2 jours (14 heures)

Prix

900 €

SESSIONS

Du 10 juin 2024 au 11 juin 2024 à INA / ISSY-LES-MOULINEAUX (21-23 RUE CAMILLE DESMOULINS ISSY-LES-MOULINEAUX) : 900 €

Mes notes :
